

# RUGBY

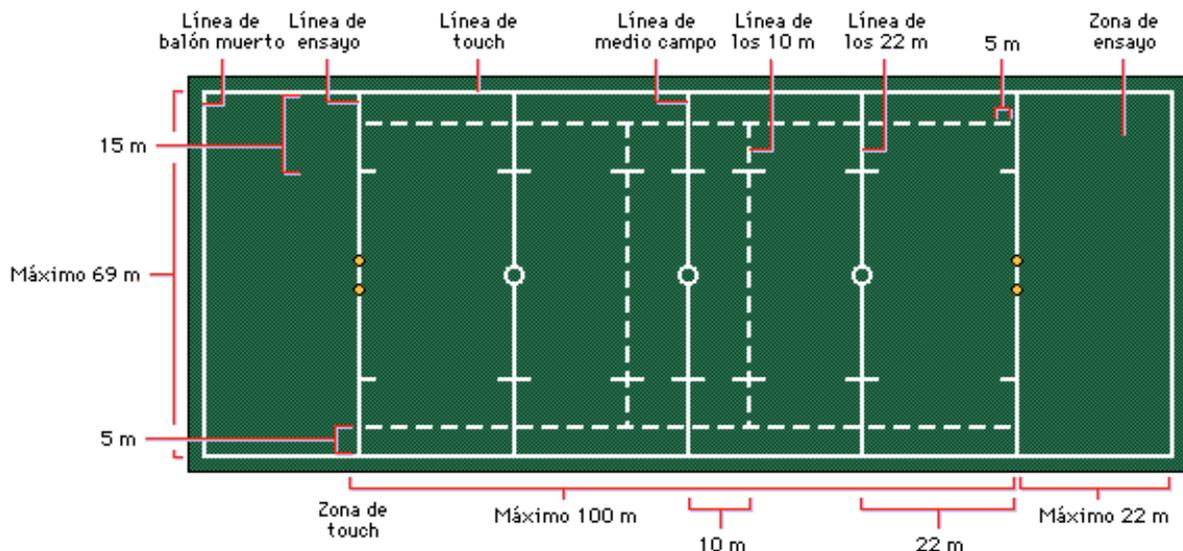
## 1. HISTORIA.

Su origen **es el mismo que el del Fútbol**, ambos deportes se jugaban en las Universidades inglesas en el siglo XIX y XX. Cuenta la leyenda que **en 1823 William W. Ellis**, estudiante del colegio de Rugby, **traspasó las normas y cogió el balón con las manos corriendo con él hacia delante**, cosa que no estaba considerado en los códigos del juego. Sin embargo, este hecho fue bien acogido entre los estudiantes e hizo que en dicho colegio se corriera con el balón en las manos y se incentivara el derribo al poseedor del balón más que el juego con el pie. En otros colegios, sin embargo, solo se permitía conducir el balón con los pies.

En 1875 se forma la Rugby Football Union, y desde entonces ambos deportes recorrieron caminos distintos. **El rugby estaba teniendo tanto éxito que en 1871 se creó la Rugby Football Union (RFU), estableciéndose así el primer reglamento**, y ese mismo año se jugó el primer partido internacional de rugby: Escocia contra Inglaterra, con veinte jugadores por equipo.

A partir de la II Guerra Mundial, el rugby se desarrolló enormemente en muchas partes del mundo, y en 1954 se celebraron los primeros campeonatos de la FIRA, en los que tomaron parte entre otros, Francia, Italia y España. No se volvieron a celebrar hasta 1965-66, pero desde entonces no ha habido excepción.

## 2.-EL TERRENO DE JUEGO.



El terreno de juego tiene unas dimensiones de **144 m de largo, por 69 m. de ancho**, como medidas máximas. Hay una **Zona de Ensayo**, detrás de cada poste **que puede tener un máximo de 22 m. de largo**.

### 3.-CONCEPTOS BÁSICOS DEL RUGBY.

El **objetivo** de este deporte **consiste en llevar el balón más allá de la línea de ensayo del equipo contrario**, y el partido comienza con el saque de centro, cuando se hace pasar con una patada el balón por encima de la línea del contrario. En ese momento cualquier jugador puede pasar, o llevar el balón con las manos, chutar, hacer rodar el balón ovalado hasta la zona de ensayo al final del campo y placar, empujar o cargar con los hombros a un adversario portador del balón.

**Para que se consiga un ensayo (5 puntos)**, el balón tiene que llegar la zona de ensayo, más allá de los postes. Un ensayo tiene como premio inmediatamente después **una transformación (2 puntos)**, en la que un jugador debe patear el balón desde la perpendicular del punto donde se produjo el ensayo y **el balón debe entrar por encima del larguero y entre los dos palos**. También se puede anotar a través de **un drop (3 puntos)**, que es igual que una transformación cuando el balón está en juego y no toca el suelo, y un **golpe de castigo (3 puntos)**, que es una transformación cuando se comete una falta.

**- Meleé -** Forma habitual de reanudar el juego en el centro del campo durante los partidos de rugby. En la melé, las dos líneas de delanteros se enfrentan hombro con hombro, tratando de hacer retroceder al equipo contrario y sacar el balón con el pie por detrás, para que la línea de defensas pueda hacerse con él y jugarlo.



**- Saque de Touch –** ó Saque de Banda, las primeras se componen, al menos, de dos jugadores por cada equipo, alineados en dos filas paralelas. Debe haber una distancia de 1 m entre las dos líneas de jugadores... La pelota se debe lanzar en línea recta por un jugador situado fuera de esa línea y debe recorrer un mínimo de 5 m antes de que toque el suelo o a otro jugador.



**- Maul -** Agrupación que forman los dos equipos sobre el balón cuando éste cae al suelo sin que se produzca un alto en el juego.

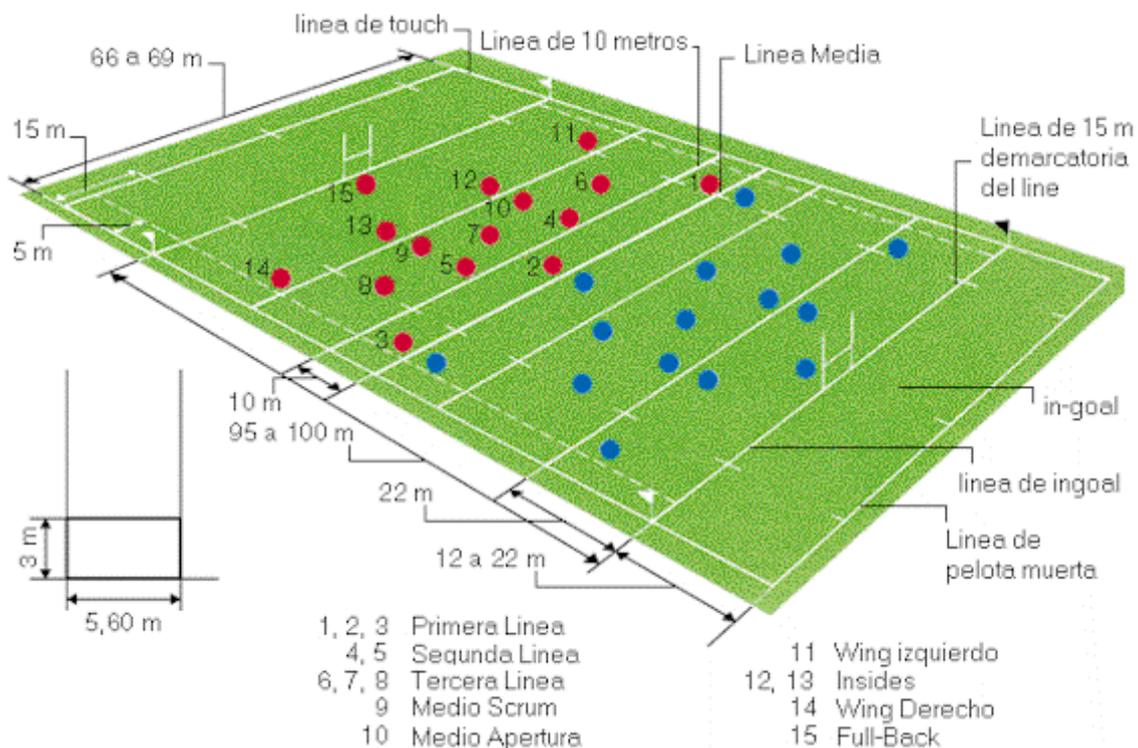
- **Placaje** - Se produce cuando un jugador con el balón está sujeto por uno o más adversarios, derribándolo sobre el suelo, o el balón entra en contacto con el suelo. También se considera placado si esta con una rodilla o las dos en el suelo o si está sentado.



#### 4.- EL BALÓN, DURACIÓN DEL PARTIDO Y NÚMERO DE JUGADORES.

##### El Balón y Duración del partido:

1. El balón, debe ser de forma ovalada y Peso 400 a 440 gr.
2. Antes del partido los capitanes sortearán el derecho a sacar de centro o elegir campo.
3. La duración del juego en un partido será, dentro de un límite **máximo de 80 minutos, divididos en dos tiempos de 40 minutos** y habrá un **descanso** máximo de **5 minutos**.



**Número de Jugadores.** Un partido se jugará con **15 jugadores** por equipo como máximo y con un seis jugadores reservas, excepto para equipos Sub-21 donde el máximo será de siete. Se puede **sustituir** a un máximo de **4 jugadores** por equipo.

**El tercer tiempo .**Hay una tradición que consiste en que, una vez terminado el encuentro deportivo, los equipos que se han enfrentado se van a beber cerveza juntos (tercer tiempo), es admirable porque demuestra la gran deportividad que hay en este deporte.

## **5.-NORMAS BASICAS.**

- Los jugadores sólo pueden ser agarrados si llevan el balón, si no, se comete falta.
- Cuando el balón sale fuera de banda, lo pone en juego con una mano un jugador del equipo que no lo ha impulsado fuera. Entonces se forma una **touch** (se forman dos filas perpendiculares a la línea de banda, donde se colocan todos los jugadores de campo, que tienen que saltar para atrapar el balón).
- No se permite pasar el balón hacia adelante. Tampoco se permite que el balón caiga hacia adelante, lo cual se denomina **knock-on**.
- El balón sólo puede avanzar llevándolo o pateándolo hacia adelante.
- Un jugador derribado **debe soltar pasar o soltar** inmediatamente el balón.